



SUBSECRETARIA DE EDUCACION MEDIA SUPERIOR

DIRECCION GENERAL DE EDUACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL

CENTRO DE ESTUDIOS TECNOLOGICO industrial y de servicio No. 133

Sistema Nacional de Bachillerato

“Mariano Rincón”



SUBMODULO 1:

GESTIONA INFORMACION MEDIANTE EL USO DE SOFTWARE EN LINEA

ESPECIALIDAD: OFIMÁTICA

APOYO DIDÁCTICO: TERCER PARCIAL

PERIODO: FEB-JUL.2017

EDITORES

SAUL ADRIAN GARCIA LEDESMA

JOSE GUADALUPE ZUMAYA BALTAZAR





CENTRO DE ESTUDIOS TECNOLÓGICOS industrial y de servicio No. 133

"Mariano Rincón"

PLAN DE EVALUACION

Área:

Componente Formación Básica: ( ) Componente Formación Propedéutica ( )

Componente Formación Profesional ( )

Carrera (s): **OFIMATICA** Semestre: **FEB – JUL 2017**

Asignatura: (X) Submódulo (X)

Nombre: **SUBMODULO 1: GESTIONA INFORMACION MEDIANTE EL USO DE SOFTWARE EN LINEA.**

Grupo (s): **A, B** Grado: **CUARTO**

PERIODO:	**TERCER PARCIAL**			
TEMAS: 3. Importa e imprime documentos.				
DIMENSION	**EVIDENCIAS**	**RECURSO**	**%EVIDENCIA**	**%TOTAL**
Conceptual (Datos, hechos, teorías, conceptos, leyes, principios, …)	Mapa conceptual. Wikis	Lista de cotejo	10%	**30%**
	Diagrama de árbol. Wix	Lista de cotejo	10%	
	Participación	Lista de asistencia	10%	
Procedimental (Prácticas, procesos, aplicaciones, habilidades y destrezas)	Desarrollo de prácticas	Lista de cotejo	60%	**60%**
Actitudinal (Valores, conducta, disciplina)	Conducta	Lista de asistencia	5%	**10%**
	Responsabilidad	Lista de asistencia	5%	
			TOTAL	**100%**

Herramientas para crear libros digitales.

Los e-books o libros digitales han ganado gran relevancia hoy en día, incluso hay quienes se atreven a asegurar que tarde o temprano terminaran remplazando a los tradicionales libros físicos que encontramos en las bibliotecas tradicionales, entonces debemos buscar las maneras de ponernos al día y aprender como elaborar este tipo de archivos.

El internet es el principal responsable de la gran popularidad que tienen los e-books actualmente, en la red podemos encontrar una gran variedad de sitios para descargar libros gratis y empresas como Amazon han logrado convertir el mercado en un negocio bastante rentable que cada vez genera más ingresos gracias a las ventajas de comercio electrónico.

Herramientas gratuitas para crear e-books y libros interactivos.

iBooks Author: Esta aplicación es exclusiva para sistemas MAC OS X y nos permite elaborar e-books para posteriormente disfrutarlos en el iPad.

MyEbook: Permite crear libros interactivos fácilmente para luego compartirlos o venderlos. Para utilizarlo es necesario registrarnos.

Baker Ebook Framework: Ésta herramienta es un poco más compleja. Se trata de un framwork que permite elaborar libros interactivos en HTML5, CCS, Java Script, compatibles con dispositivos Iphone e Ipad.

Sigil: Esta herramienta de software libre es compatible con Windows, Linux y Mac. Permite crear libros electrónicos en formato EPUB, al estilo de un editor de textos común y corriente.

Writer2ePub: Esta es una extensión disponible para el editor de textos LibreOffice Writer. Permite crear archivos ePub desde cualquier documento elaborado en este editor.

eCub: Es un software gratuito compatible con Windows, Linux, Mac y FreeBSD. Permite crear libros electrónicos en EPUB, Mobipocket y otros formatos, desde cero o a partir de archivos existentes.

Wikis

¿QUE ES UN WIKI?

Se considera un wiki como una aplicación informática que reside en un servidor o navegador web a la cual puede accesar cualquier persona, tiene la característica de permitir añadir, contenidos, información y comentarios; asi como cambiar borrar o editar las existencias.

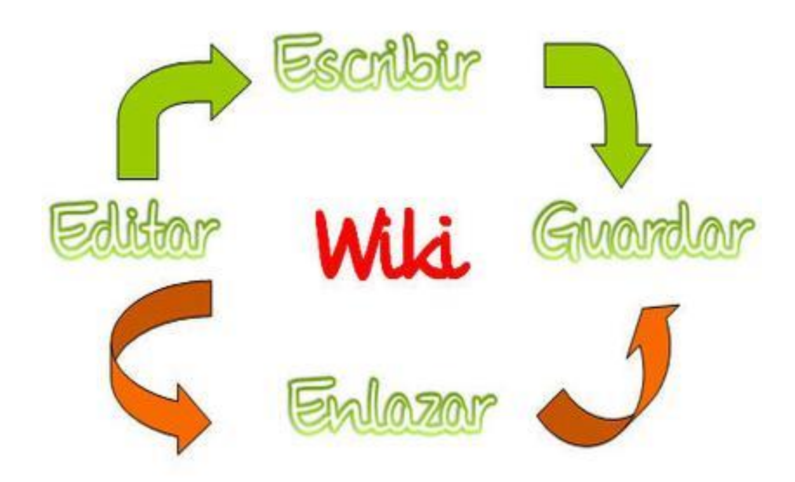
El termino wiki se define del hawaiano wikiwiki que quiere decir rápido o informal

Debido a esta principal unidad de un wiki hace que más gente participe en su edición a diferencia de los sistemas tradicionales, donde resulta más difícil que los usuarios del sitio contribuyan a mejorarlo. Un ejemplo sencillo sobre el uso de wiki se muestra en el siguiente video:

https://www.youtube.com/watch?v=jlgk8v74lZg

PRINCIPALES CARACTERISTICAS DE UN WIKI.

Una vez identificado el concepto de Wiki podemos clasificar las siguientes características:



- Cualquier usuario puede cambiar cualquier cosa.
- Los wikis emplean un sistema de marcas hipertextuales simplificadas.
- Su estructura es muy flexible por lo que permite la construcción colaborativa y progresiva.
- Los wikis se consideran como ideas y conocimientos que se encuentran en constante cambio las cuales están libres de riesgo.

En otras palabras podemos decir que el wiki nos permite redactar información la que una vez guardada la podemos editar cambiarla o corregirla y por última enlazar con otros wikis u otros links o páginas en el mismo wiki.

Formas de participar en una wiki.

Los wikis permiten diferentes maneras de participación.

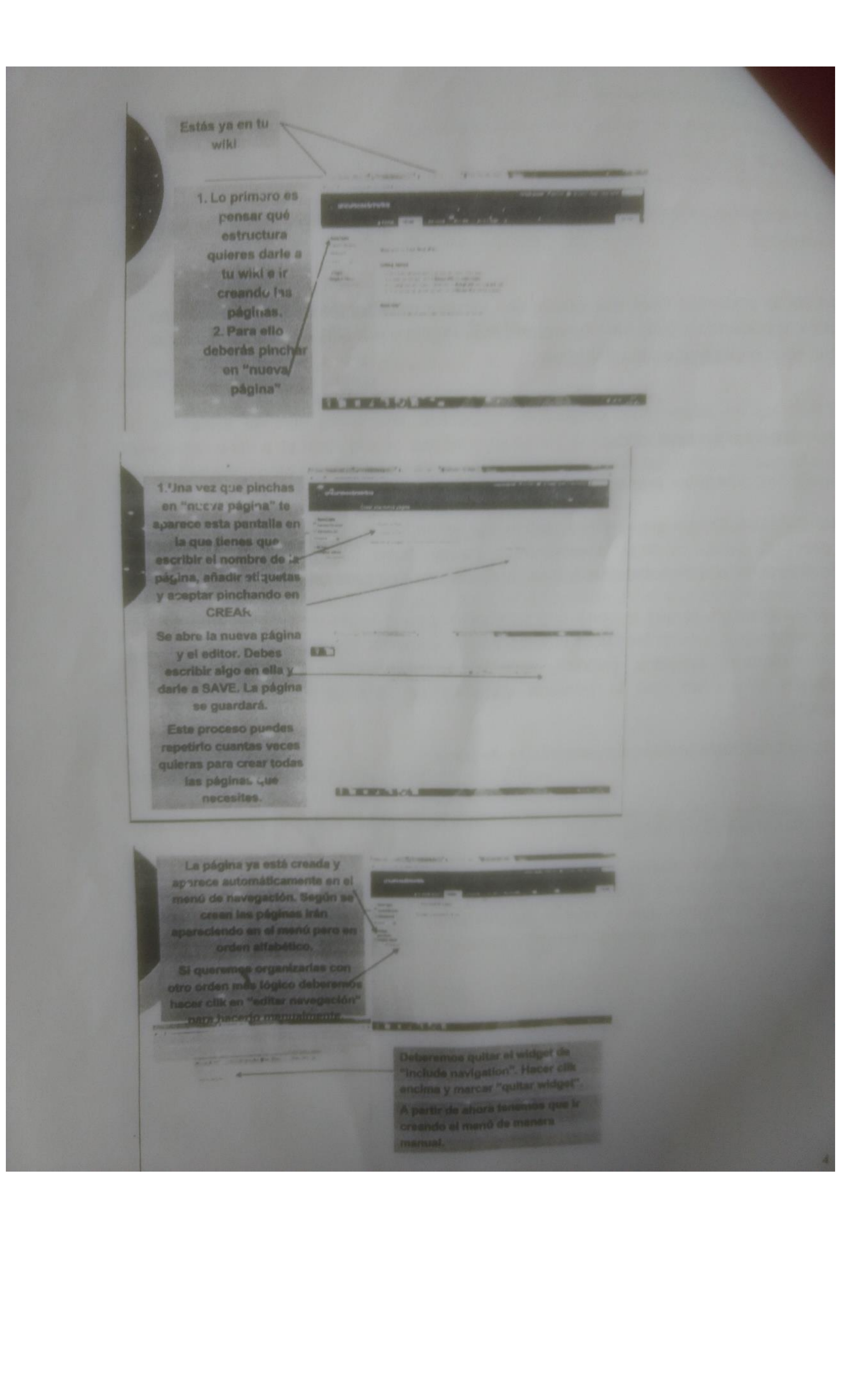
Pueden ser públicos, lo que se supone que cualquiera puede leer y modificar el texto de las paginas pero no puede realizar determinadas tareas como subir archivos, insertar videos… Acceder a la administración del wiki a no ser que sea el creador.

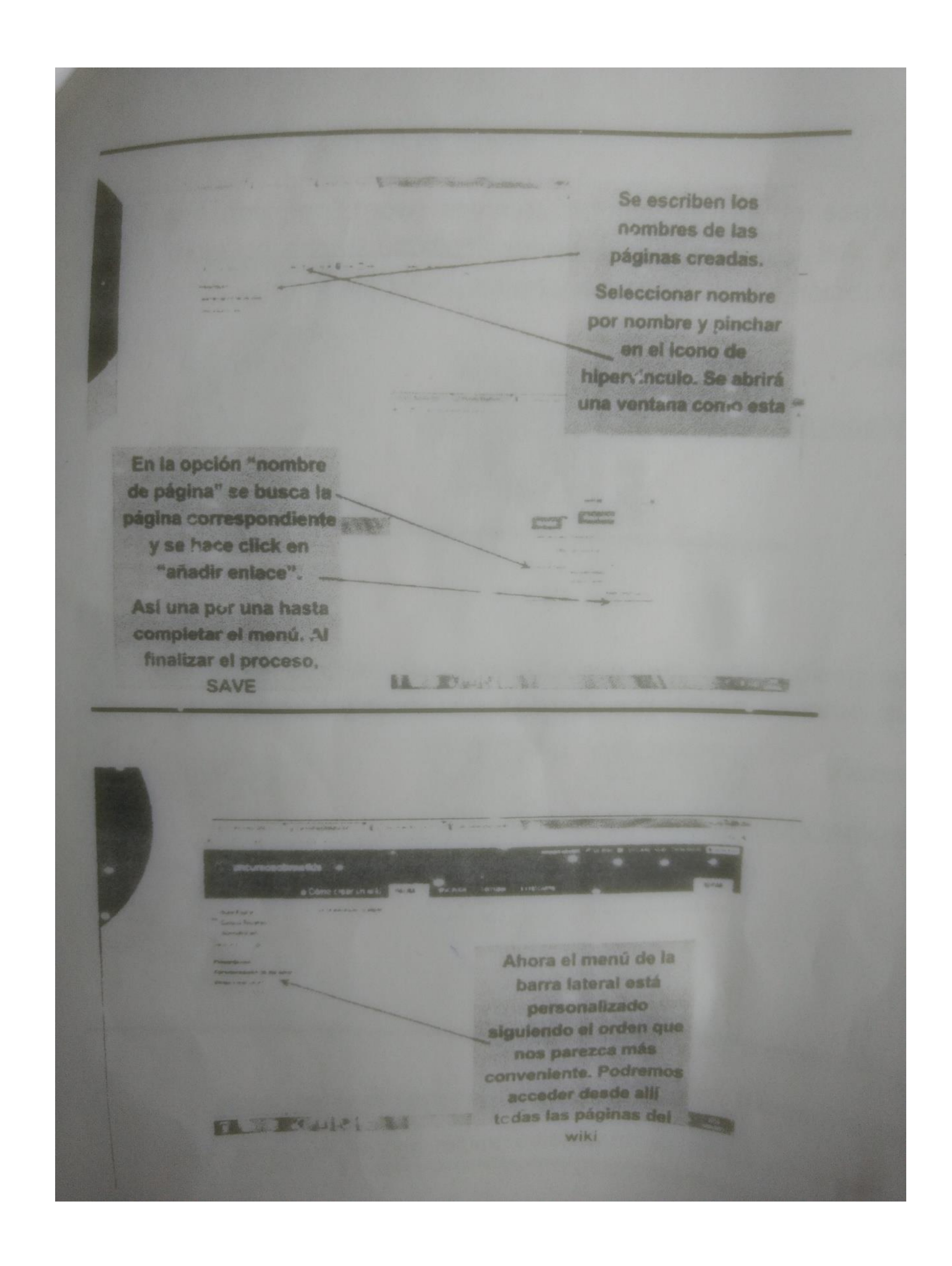
Pueden ser protegidos, lo que supone que cualquiera puede leerlos pero solamente los miembros registrados pueden modificar el texto y subir cualquier tipo de archivo. En este caso los miembros tampoco podrían acceder a determinados aspectos de la administración a no ser que la persona creadora del wiki les de los permisos convenientes.

La opción de totalmente privado actualmente es de pago.

¿Cómo editar el menú de navegación?

Una vez creado el wiki colectivo, debemos pensar, en que función de la finalidad que le queramos dar, cuál va a ser su estructura, es decir, que páginas y que apartados va a tener. Después, tendremos que ir creando las diferentes páginas y colocándolas en la columna de la izquierda para podernos mover y navegar entre ellas.


Estás ya en tu wiki
1. Lo primero es pensar qué estructura quieres darle a tu wiki e ir creando las páginas.
2. Para ello deberás pinchar en "nueva página"
1. Una vez que pinchas en "nueva página" te aparece esta pantalla en la que tienes que escribir el nombre de la página, añadir etiquetas y aceptar pinchando en CREAR
Se abre la nueva página y el editor. Debes escribir algo en ella y darle a SAVE. La página se guardará.
Este proceso puedes repetirlo cuantas veces quieras para crear todas las páginas que necesites.
La página ya está creada y aparece automáticamente en el menú de navegación. Según se crean las páginas irán apareciendo en el menú pero en orden alfabético.
Si queremos organizarlas con otro orden más lógico deberemos hacer clik en "editar navegación" para hacerlo manualmente.
Deberemos quitar el widget de "include navigation". Hacer clik encima y marcar "quitar widget".
A partir de ahora tenemos que ir creando el menú de manera manual.



Escribir, insertar vínculos e imágenes.

Son las tareas básicas que podemos realizar en un wiki.

El procedimiento en los tres casos es muy semejante al que se utiliza en un blog, en el correo…, con las peculiaridades que conlleva a cada sistema de publicación.

Insertar un Archivo.

Podemos insertar archivos en wikis (Word, PPT, PDF…). Así es posible utilizar una actividad hecha en Word e incorporarla al wiki, o en una presentación sobre un tema hecha en power ponit etc.

Insertar audio:

Grabar, editar e insertar audio

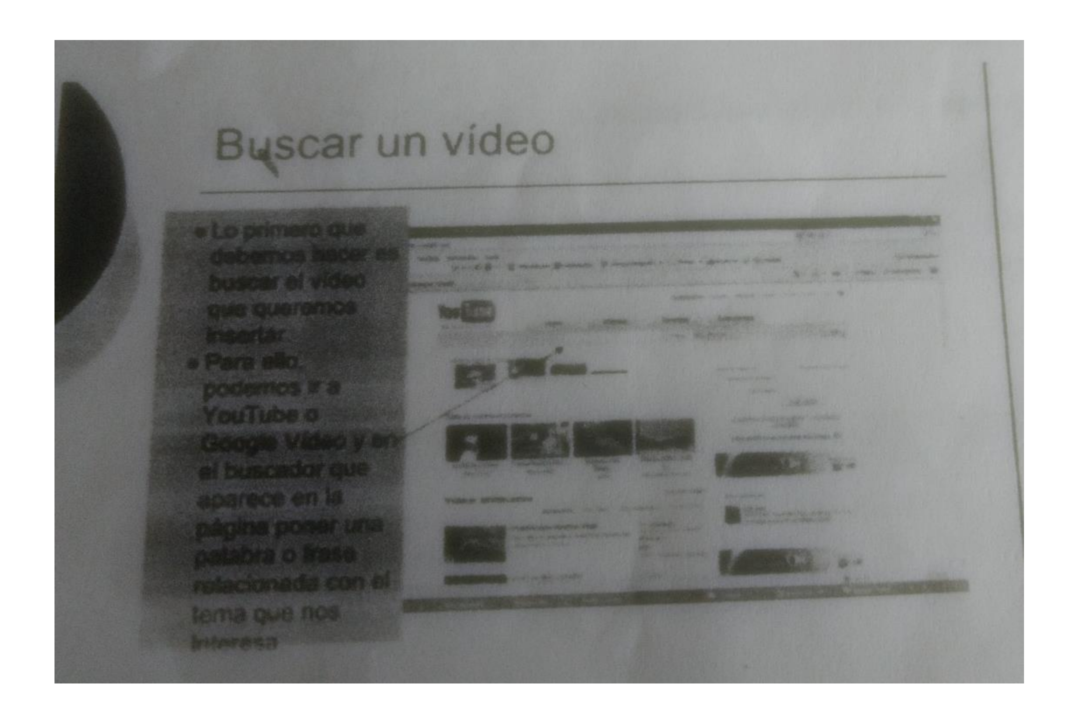
Insertar audio es una de las posibilidades que nos ofrece la wiki. A través de ella, podemos insertar textos leídos, poemas, muestras orales de los alumnos y alumnas etc.

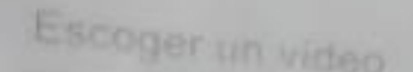
Insertar video:

Insertar video, crear un video y subirlo a YouTube

Los wikis permiten confeccionar material didáctico multimedia insertando un video, audio….

Pero además la red nos ofrece un sinfín de materiales audiovisuales que podemos aprovechar simplemente enlazándolos en nuestro blog o wiki.

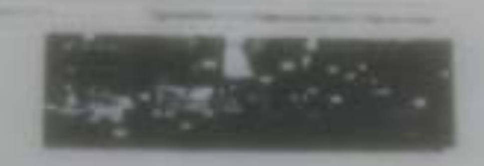




- Investigamos los resultados de la búsqueda y finalmente abrimos el que nos interesa



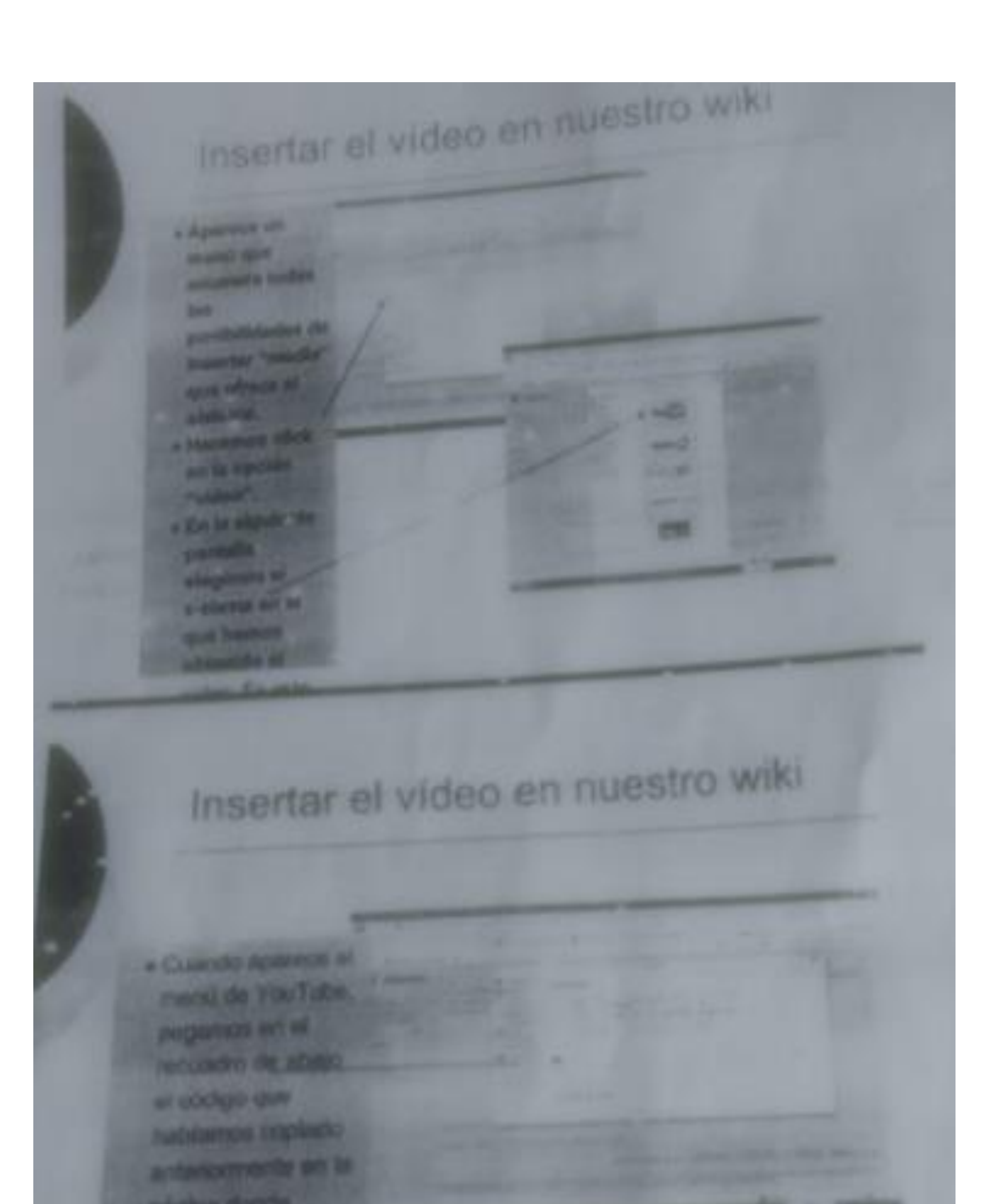
Insertar el video en nuestro wiki

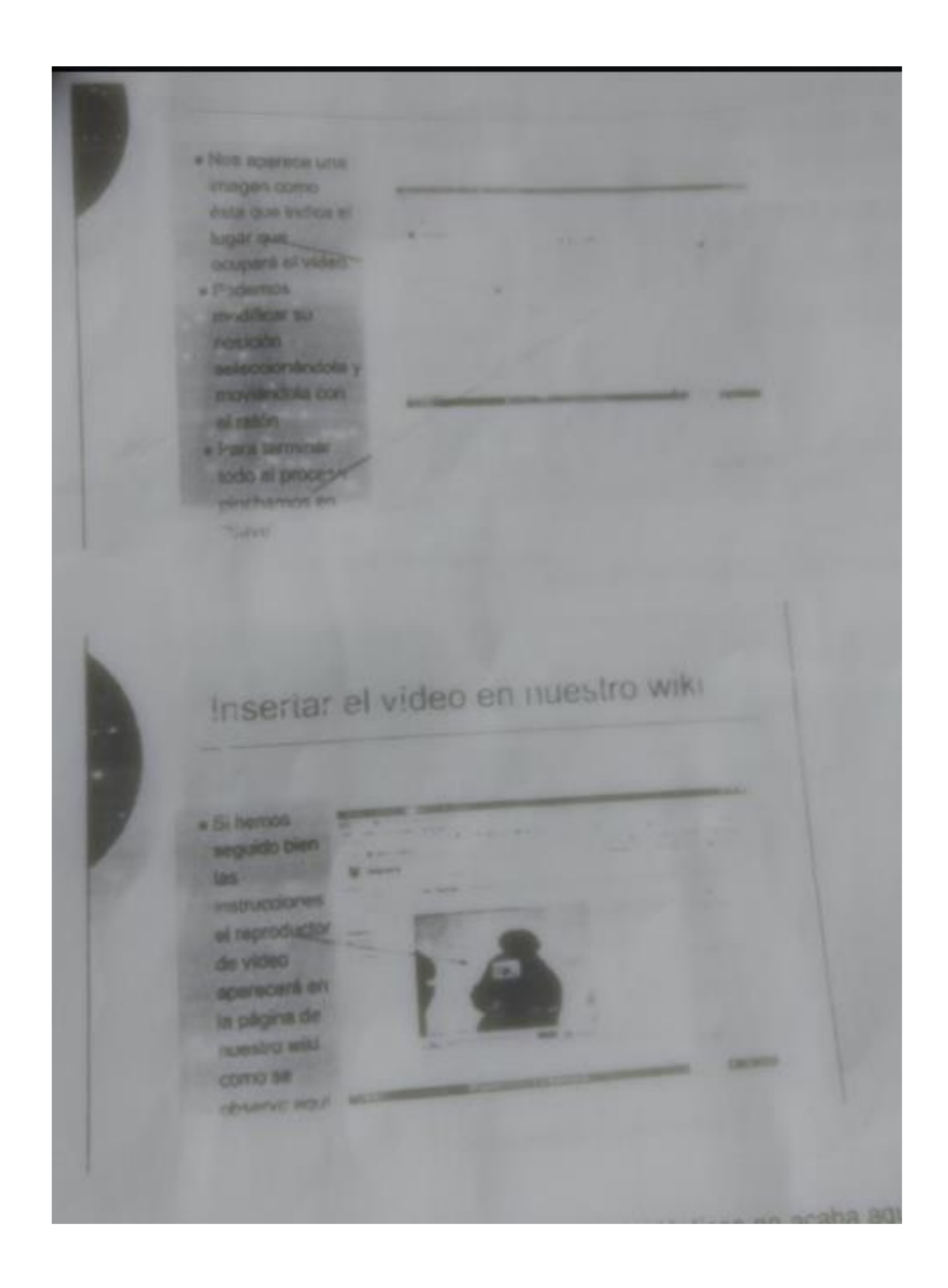


- En la parte inferior al pinchar en "Compartir" aparece el código. Seleccionamos ese texto en html, presionamos el botón derecho del ratón, y le damos a "copiar"

Insertar el video en nuestro wiki

- Abrimos la página del wiki en la que queremos insertar el video y damos a "editar página"
- Pinchamos en el icono con forma de televisión de la barra de herramientas


Insertar el video en nuestro wiki
Insertar el video en nuestro wiki
Cuando aparece el menú de YouTube, pegamos en el recuadro de abajo el código que habíamos copiado anteriormente en la página donde estaba el vídeo elegido
A continuación



Pero la utilización del video con fines didácticos no acaba aquí pues, de un modo sencillo, podemos grabar nuestro propio video y después utilizarlos o colgarlos en wiki.

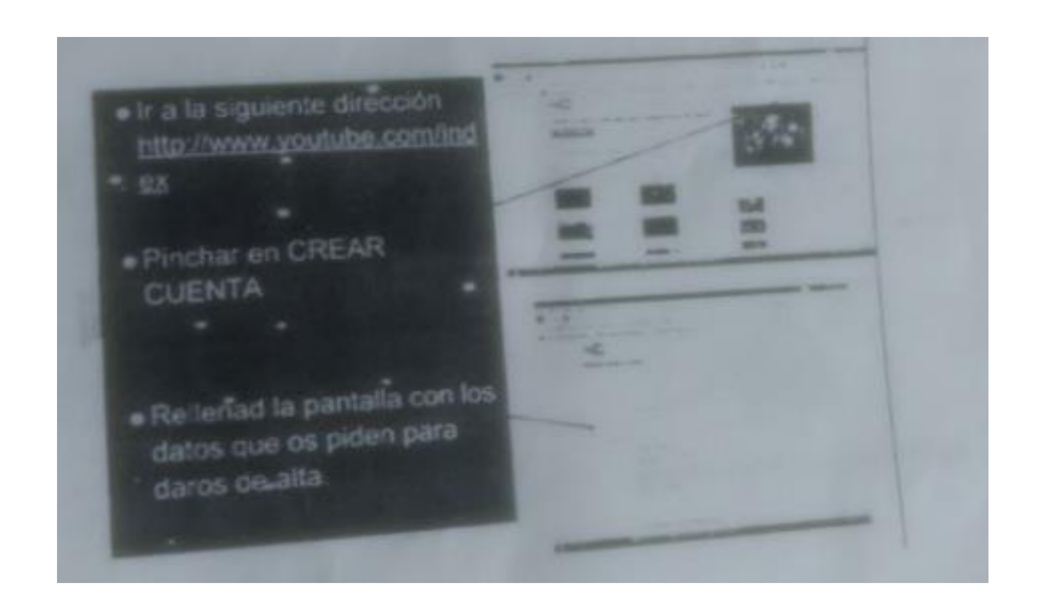
Como siempre hay muchas posibilidades pero un programa sencillo de utilizar es Movie Maker que nos permite hacer videos a partir de fotografías o imágenes que tengamos en nuestro ordenador o videos que hayamos grabado con una cámara digital

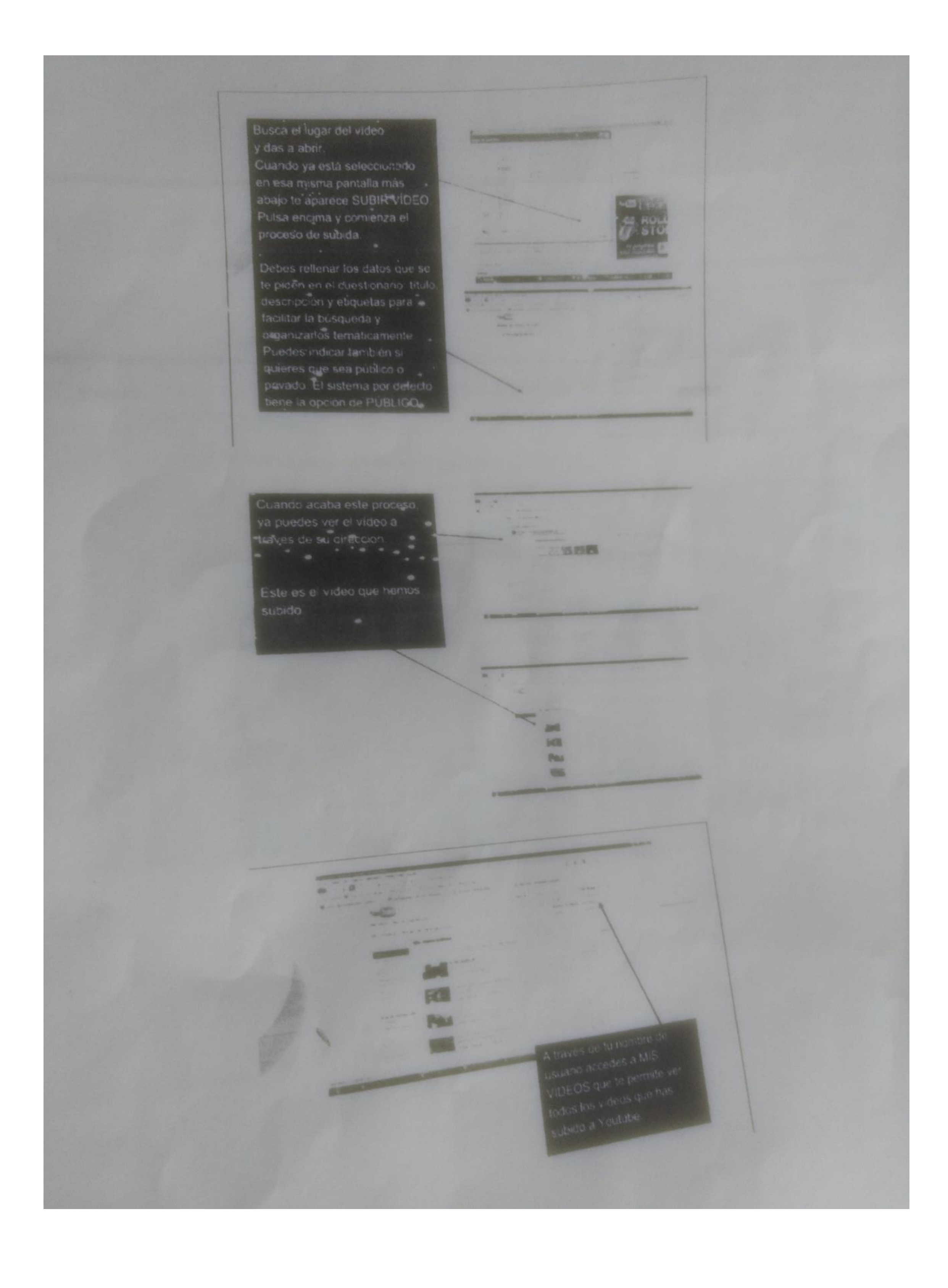
Los aspectos básicos para empezar a desenvolverse en este tema aparecen desarrollados en estos tutoriales:

Una vez que hemos grabado, por ejemplo, una clase con los alumnos si lo que queremos es insertar la grabación en el wiki, es imprescindible subirla a algún servidor.

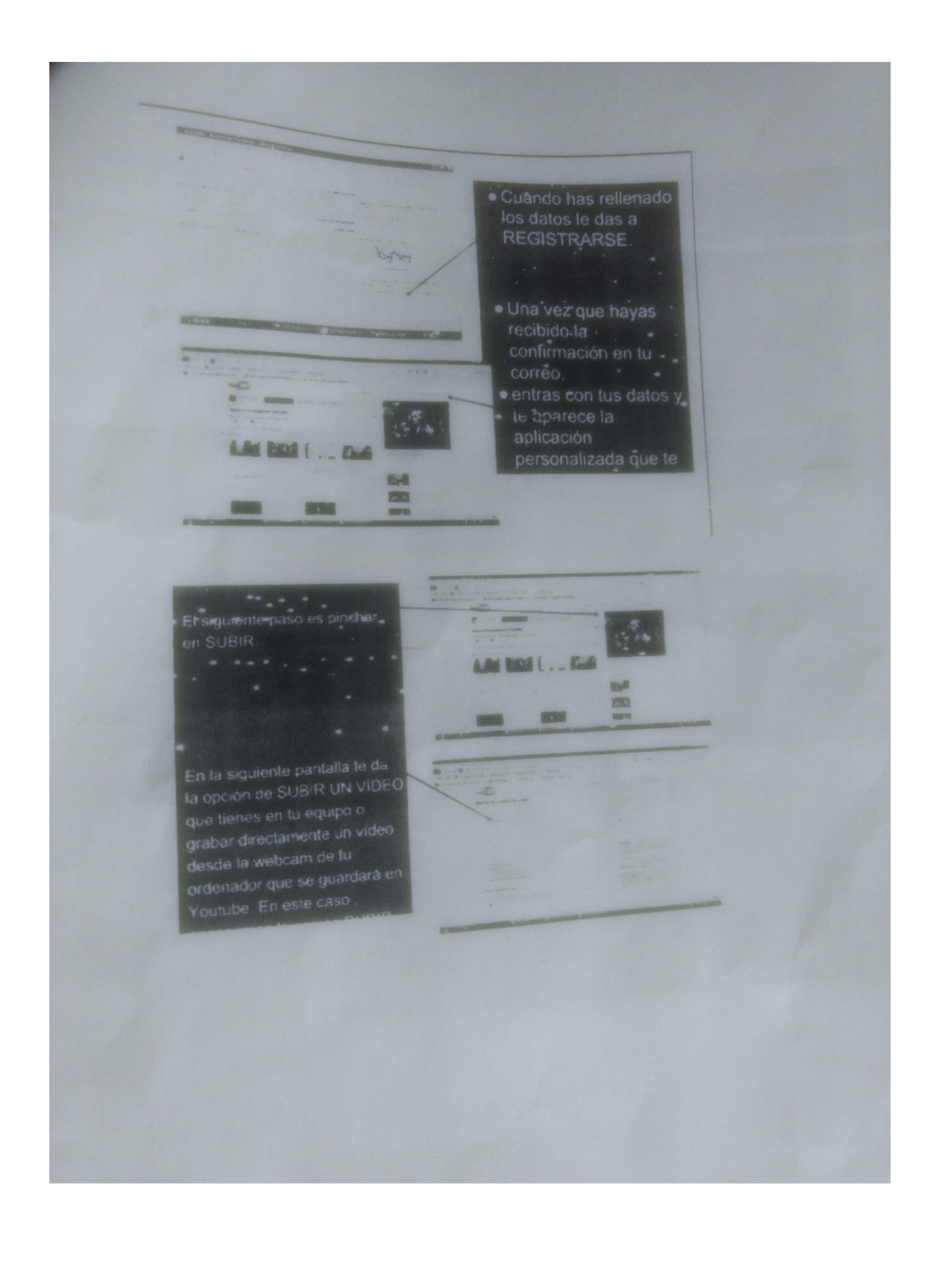
Puede ser YouTube, Google, videos o cualquier otro que de la posibilidad de almacenar nuestros videos.

Proceso para saber hacerlo en YouTube

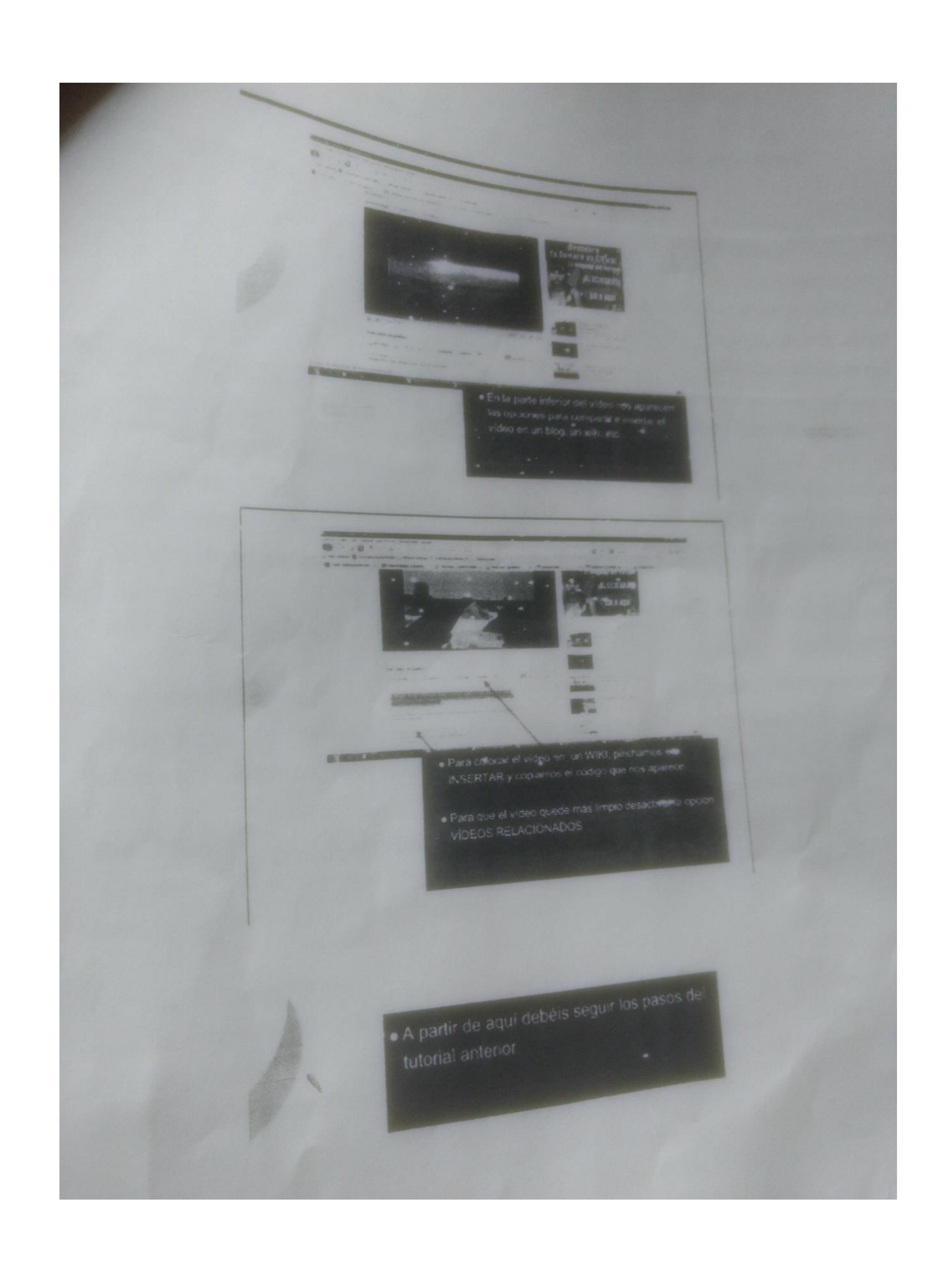




Busca el lugar del video y das a abrir.
Cuando ya está seleccionado en esa misma pantalla más abajo te aparece SUBIR VIDEO. Pulsa encima y comienza el proceso de subida.
Debes rellenar los datos que se te piden en el cuestionario: título, descripción y etiquetas para facilitar la búsqueda y organizarlos temáticamente. Puedes indicar también si quieres que sea público o privado. El sistema por defecto tiene la opción de PÚBLICO.
Cuando acaba este proceso, ya puedes ver el video a través de su dirección.
Este es el video que hemos subido.
A través de tu nombre de usuario accedes a MIS VIDEOS que te permite ver todos los videos que has subido a Youtube.



• Cuando has rellenado los datos le das a REGISTRARSE.
• Una vez que hayas recibido la confirmación en tu correo,
• entras con tus datos y te aparece la aplicación personalizada que te
El siguiente paso es pinchar en SUBIR.
En la siguiente pantalla te da la opción de SUBIR UN VIDEO que tienes en tu equipo o grabar directamente un vídeo desde la webcam de tu ordenador que se guardará en Youtube. En este caso ,


En la parte inferior del video nos aparecen las opciones para compartir e insertar el video en un blog, un wiki...etc.
Para colocar el video en un WIKI, pinchamos
INSERTAR y copiamos el código que nos aparece
Para que el video quede mas limpio
opcion
VIDEOS RELACIONADOS
A partir de aquí debéis seguir los pasos del tutorial anterior

EJERCICIO PRACTICO: EQUIPOS **CREAR WIKI**

Temas sugeridos:

- Computacion en la nube
- Las TIC en la educación
- Redes de computadoras
- Bases de datos ofimatcis
- Impacto de la tecnología en la medicina
- Tecnologia y desarrollo sustentable
- Ecotecnia
- La transformación del sector TIC
- La sostentibilidad de la nube
- Todo estará conectado a la internet global

Libro: Empresas en la nube

CONTENIDO MINIMO:

- Escribir el objetivo de tu pagina
- Insertar vínculos a los texos que quieras recopilar en tu pagina
- Insertar imágenes que ilustren el tema
- Disñear una actividad para sus compañeros de clase relacionada con el material que ha creado.

¿Qué es Wix?

Wix se autodefine como una plataforma de desarrollo web, basada en el sistema en la nube, que tiene millones de usuarios alrededor del mundo y permite crear fácilmente y rápida una presencia online profesional, sin necesidad de saber programar.

Ventajas de Wix

- **Editor Web:**

"Fácil, rápido e increíble" Este es uno de los puntos que más se repite en Wix y no puedo estar más de acuerdo. Lo cierto que me ha costado tan solo unos minutos registrarme, seleccionar una plantilla y hacer unas cuantas modificaciones. Si te quedas atascado la sección de preguntas frecuentes (FAQ) te ayudará.

- **Diseño de plantillas web:**

¡Así es! Tienen un gran repertorio de plantillas web, muy vistosas y organizadas según el rubro o profesión. ¡Otro punto a favor!

- **Tecnología HTML 5:**

Pasando a la parte técnica es de destacar que trabaja con tecnología HTML5. Esto, junto con otras características, le permite adaptar fácilmente tu sitio a todo tipo de dispositivos.

- **Diseño adaptado a tablets y Smartphone:**

Cómo ya he mencionado anteriormente, todas las plantillas de Wix, se visualizan correctamente en estos dispositivos.

- **Dominio y newsletter:**

Wix te proporciona una URL al crear tu web. No obstante también te permite vincular un dominio propio, siempre y cuando contrastes el servicio Premium.

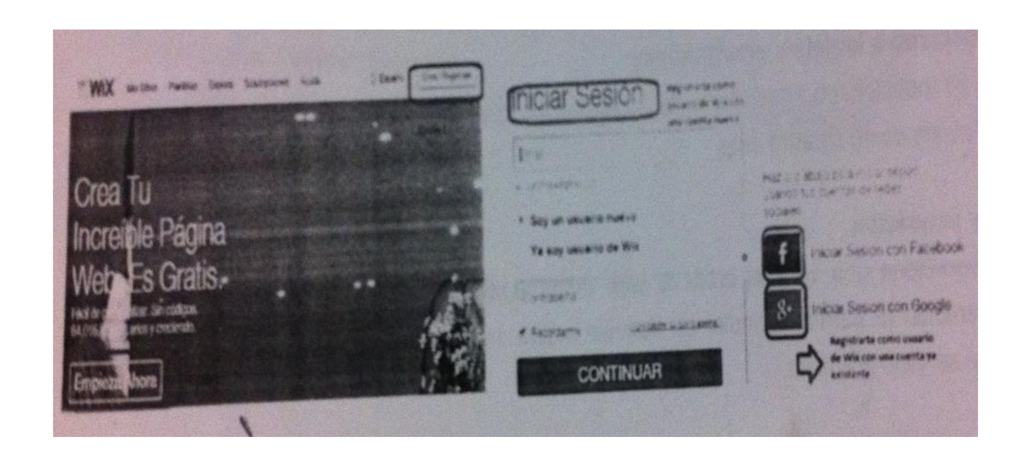
Respecto al newletter, wix ofrece Shout Out, una aplicación que te permitirá enviar newsletters desde tu cuenta. Hasta 5000 de forma gratuita Nada mal, eso si contiene la publicidad propia de wix y otras limitaciones. Para utilizar el plugin Shout Out, con todas las funciones.

Desventajas de Wix

- **No eres el propietario de la web**
  Si, has leído bien. Nunca serás el propietario de la web ya que estas alquilando sus servicios. Si un día decides finalizar relaciones con dicha compañía, no hay modo alguno de recuperar los archivos ni tu trabajo.
- **Publicidad Wix**
  En la versión gratuita, aparece un par de banners publicitarios "Crea un sitio Wix", a que efectos de branding y profesionalidad es realmente inapropiado. Si quieres que desaparezca, tienes que contratar el servicio Premium.
- **Hosting y caídas en el servidor**
  Otro punto en contra. El hosting gratuito se limita a 500MB de almacenamiento y 1GB de Ancho de banda.

  Actividades:

  Ingresamos a la dirección y nos registramos optando por las diversas formas que brinda el servicio (crear cuenta nueva en Wix, usar la cuenta de Facebook o la cuenta de google+).En caso que ya tener usuario, ingresamos a la página.

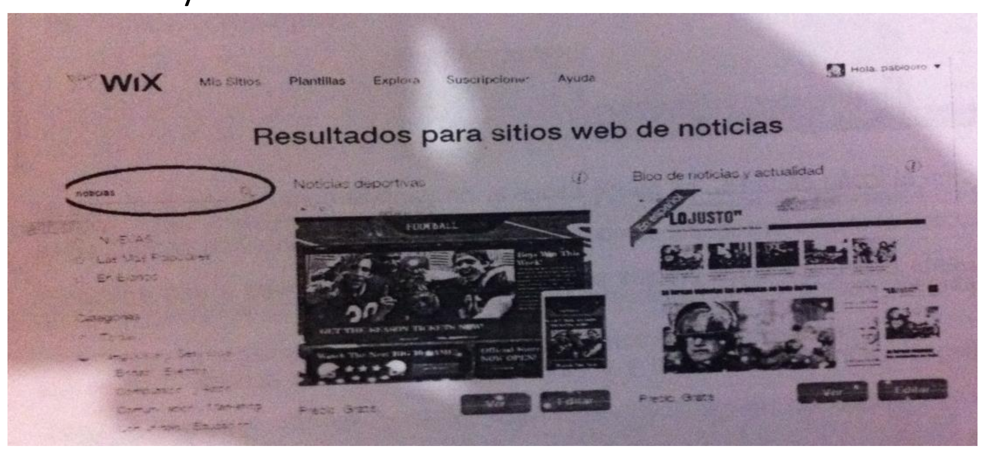


Diseño de la página

En primer lugar comenzamos con la etapa de elección de diseño que tendrá la página a crear. Algo importante para tener en cuenta es que en caso de no estar convencido/a de las elecciones, pondrán modificarlas luego.

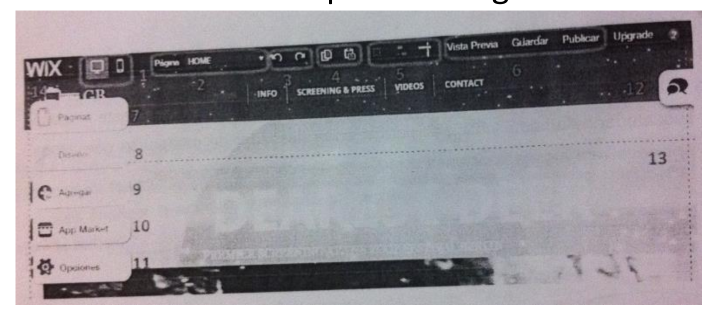
Elección de la plantilla

Dependerá de la temática que tendrá el periódico, de la potencial audiencia y de que y como se quiere informar (información en general, política, cultura, deportes, etc…). Cada Categoría posee una fecha desplegable con subcategorías. Elige la opción (categoría y subcategoría) pertinente a la temática a trabajar en el proyecto. En la búsqueda se darán cuenta que no existe ningún categoría ni subcategoría llamada “noticias”, pero si en el buscador de categorías colocamos esa palabra, nos devolverá algunas opciones como “blog de noticias y actualidad”.

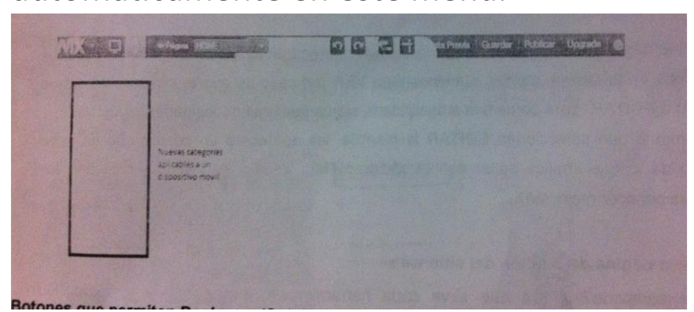


Una vez que hagan clic en la subcategoría elegida aparecerán todos los modelos de platillas que incluidos en la misma, con las opciones para VER (en caso de querer observar en detalle la platilla) o EDITAR (para comenzar a modificarla según nuestras necesidades o gustos).
En el momento que seleccionan EDITAR la plantilla, les aparecerá un cuadro con un video explicativo de lo que implica editar con el código HTML. Véanlo, es rápido y didáctico, les servirá para conocer mejor WIX.

Interfaz de la página de Edición del sitio web.
¿Cómo se compone? ¿Para que sirve cada herramienta? Encontraremos la explicación siguiendo cada número de referencia.

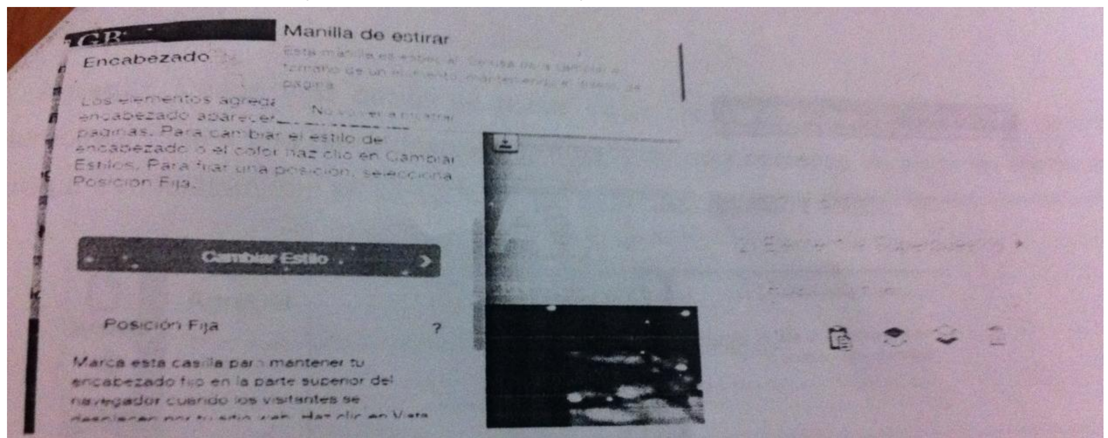


1. Al hacer clic en el icono de la PC, se puede observar en pantalla como quedaría el sitio en caso que se acceda al mismo desde una computadora. El icono del teléfono, nos permite editar teniendo en cuenta especificaciones propias para adaptar el contenido web a una aplicación móvil.
2. Menú desplegable donde se muestran y a través del cual se puede acceder a todas las páginas que forman parte del sitio web que esta editando. A medida que cree paginas, aparecerán automáticamente en este menú.



3. **Botones que permiten Deshacer** (Ctrl+Z) o **Rehacer** (Ctrl+Y) una acción.

4. **Botones de Copiar y Pegar.** Funcionan además los comando Ctrl+C y Ctrl+V.
5. **Opción de Cuadriculas:** Se activan líneas de puntos que delimitan cada parte de la página. Para modificar el estilo o la posición de cada parte, debe hacer doble clic sobre la línea y le aparecerá un cuadro explicativo para editar y una flecha desplegable para cambiar el tamaño (Manilla de estirar).

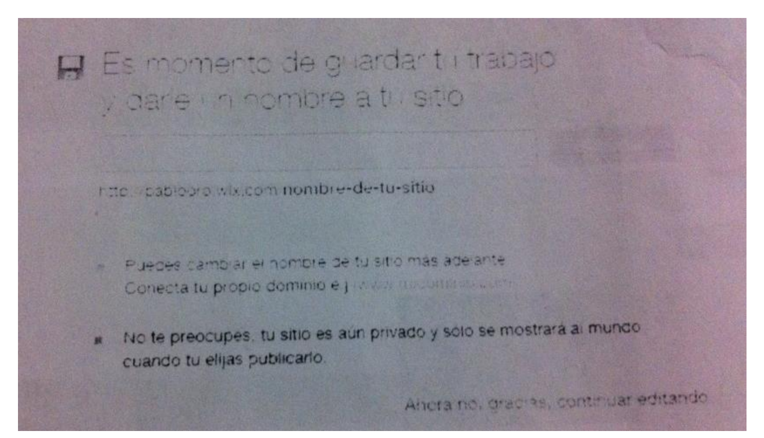
   Opción de Ajustar a Objetos: Se activan en cada objeto la opción de Arrastrar o de Modificar (estirar).

   Al utilizar algunos de los iconos anteriores inmediatamente la opción "**Reglas y Guías"** que ayuda a organizar asimétricamente los objetos que se incorporan.

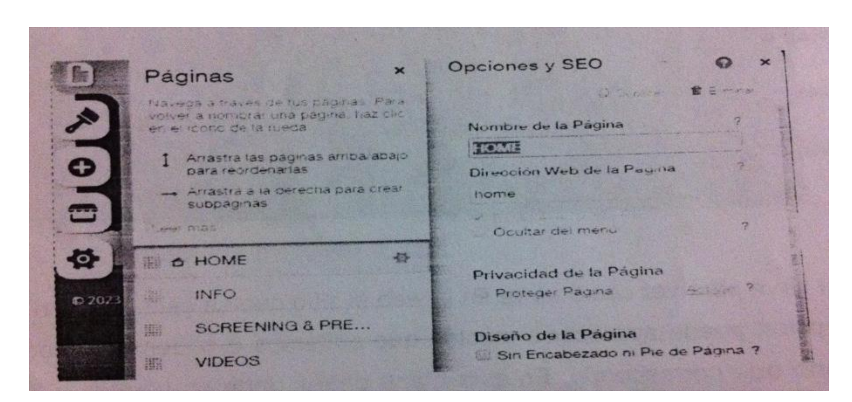
   

6. **Vista Previa** (F5) sirve para ver como se ve en la web en el sitio que se esta editando.
   Guardar: Esta opción puede aparecer a medida que editemos o podemos acceder a ella cliqueando el icono que corresponde. En esta etapa debes darle un nombre a tu sitio, en caso de aun no tener definiendo el nombre, lo puedes realizar mas adelante. En

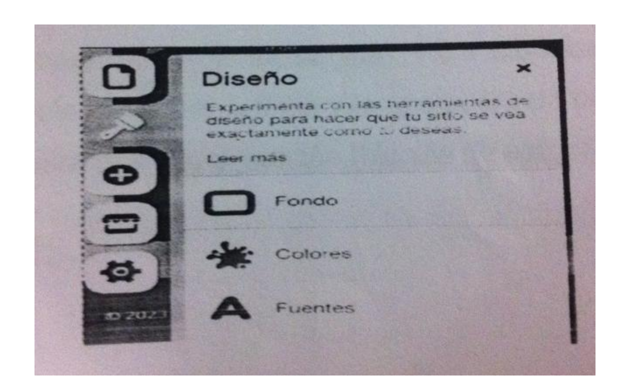
caso que ya este el sitio listo que deseen hacerlo publico, hagan clic en **Publicar.**



7. **Paginas:** Aquí se harán visibles y aptas para editar, cada una de las páginas que el sitio tendrá. Al hacer clic en configuraciones se despliegan nuevas tareas entre ellas, arrastrar, nombre, direccionar. Desde esta herramienta se deben crear las secciones y en caso que no deba aparecer en el menú, desactivar la dirección de la página web para luego enlazar la misma.

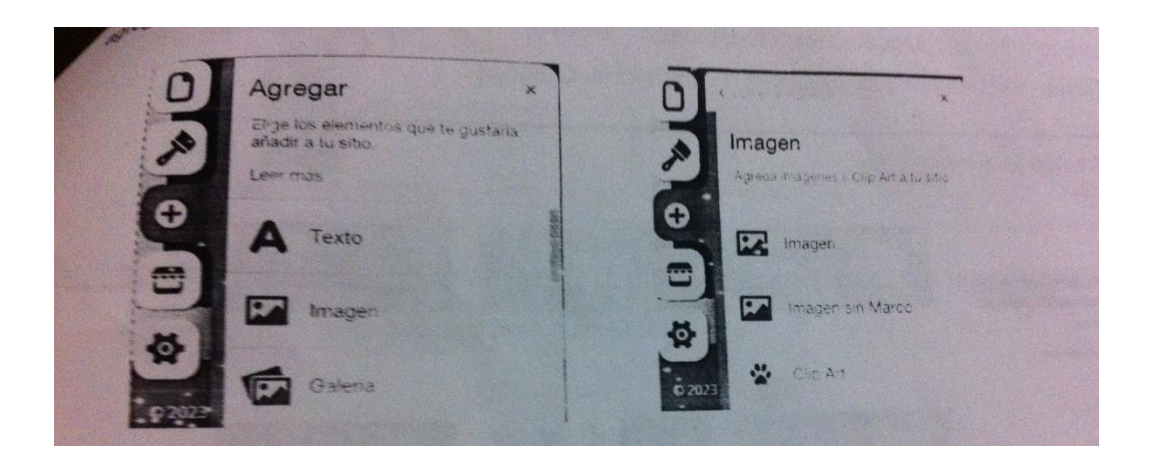


8. **Diseño:** Desde esta opción se pondrá modificar el fondo, el color y las tipografías a utilizar. Las elecciones y los cambios se pueden realizar continuamente, ninguno de ellos es definido.

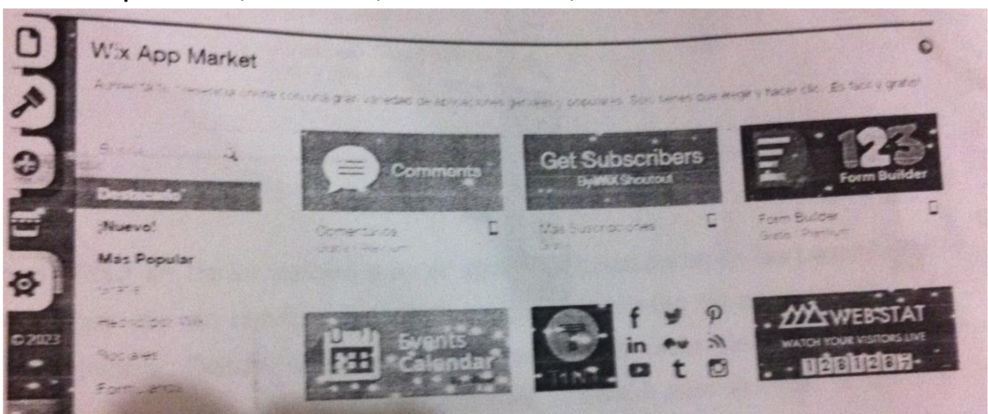


Antes de publicar.

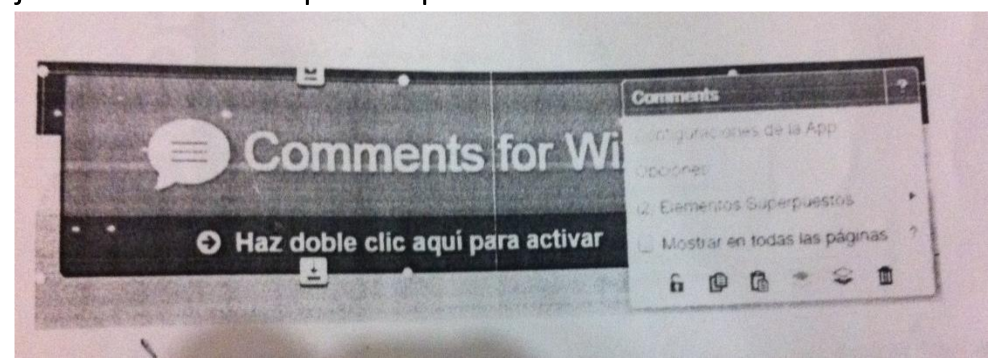
9. **Agregar:** Desde esta opción se puede incluir contenido, textual, audiovisual, dinámico e interactivo. Posee una barra deslizadora para ver más opciones. Al elegir un elemento para agregar inmediatamente se activa la opción específica de dicha acción.



10. **Tienda:** Herramienta mas que interesante que permite incluir contenido dinámico e interactivo como así también utilizar aplicaciones de diversas índole. De acuerdo al objeto del sitio se pueden agregar aplicaciones gratuitas, crear las propias. Bajo las siguientes categorías, se puede acceder a las aplicaciones: Destacado, Nuevo, Mas populares, Todas las aplicaciones, Gratis, Hechas por Wix, sociales, formularios, Galerías …

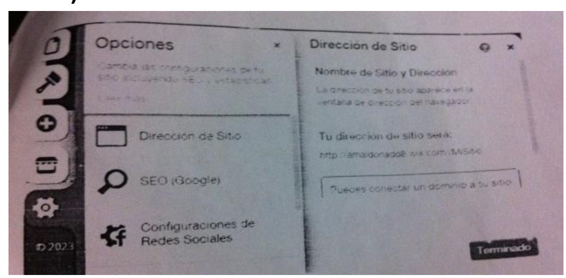


Al hacer clic en el botón “Agregar al sitio” aparece un cuadro que informa el autor de la aplicación y otro botón que no permite incluir finalmente la misma al sitio. La APP aparecerá en el sitio junto a un cuadro que nos permite editar la misma.

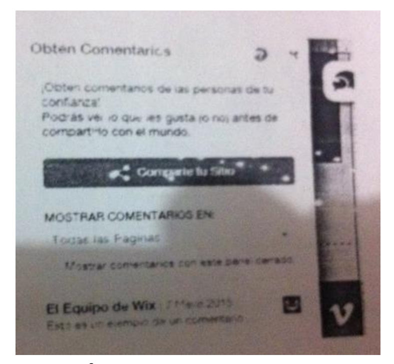


11. Desde el icono **Opciones,** se podrán hacer modificaciones en el nombre de la URL del sitio, las opciones para que el mismo sea visible o no en los motores de búsqueda, especificaciones particulares que tendrán las redes sociales elegidas para utilizar,

estadísticas en cuanto al funcionamiento del sitio y por ultimo, puedes cambiar el Favicon (imagen que aparece en la caja de URL).



12**. Comentarios:** Herramienta que permite que los usuarios más conocidos puedan valorar el sitio antes de que sea publicado.



13. Áreas de trabajos delimitadas por puntos continuos que se pueden editar constantemente.

14. Icono de Wix: desde el puedes acceder y salir de tu cuenta como así también guardar y modificar el nombre del sitio.

EJERCICIO PRÁCTICO

- Creación de una pagina web gratuita en wix.com sobre "Novedades de software".

ACTIVIDAD 2

- Compartir un par de aplicaciones recientes que usted maneje y sean poco conocidas o desconocidas para los demás.
- Describir para que y como se usar

ACTIVIDAD 3

- Publicar dos artículos

ACTIVIDAD 4

- Publicar dos videos que expliquen su utilidad y funcionamiento
- Para un video para cada aplicación

ACTIVIDAD 5

- Link d donde descargarlas correctamente y sin problemas
- Publicar la dirección de su página web en el blog https://softwareenlineacuartoaov.blogspot.com en el apartado correspondiente.